

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE

N° réalisation : 2

Nom, prénom : Pelud Tom

N° candidat : 02341341723

Épreuve ponctuelle Contrôle en cours de formation

Date : 09 / 04 / 2024

Organisation support de la réalisation professionnelle :

La direction de GSB a décidé d'automatiser la gestion des fiches frais et nous sommes en charges de réaliser une solution applicative

Intitulé de la réalisation professionnelle :

GSB Application Gestion de Frais - Mobile

Période de réalisation : mars 2024 à avril 2024 **Lieu :** Centre de formation Sciences-U

Modalité : Seul(e) En équipe

Compétences travaillées

- Concevoir et développer une solution applicative
- Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative
- Gérer les données

Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus) :**Ressources fournies :**

- Cahier des charges
- Le contexte fourni ministère éducation
- Version de code préconçu
- Description de l'application GSB

Résultats attendus :

- Conception et développement d'une Application mobile de gestion de Fiche Frais pour l'entreprise Galaxy Swiss Bourdin

Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées

- WAMP (Apache / MySQL)
- phpMyAdmin
- Postman
- Visual Studio Code / Android Studio
- PHP, SQL, Java
- Trello / GitHub

Modalités d'accès aux productions et à leur documentation :

Lien de téléchargement APK GSB : <https://tom-pelud.fr/projets/gsbMobile>

Repository GitHub: https://github.com/Furrioxx/GSB_Mobile_App

Compte Utilisateur :Visiteurs :

Login : jean.bourdin@gmail.com
 Password : bourdin1234

Login : lola.genevay@gmail.com
 Password : genevay1234

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

La conception de la solution applicative a été réalisée avec plusieurs technologies. Les langages PHP et SQL ont été utilisés pour la partie Back-end, la réalisation de l'API. Pour la partie Front-End, c'est le langage Java qui a été utilisé.

La base de données MySQL a été conceptualisée en premier temps à l'aide d'un diagramme MCD

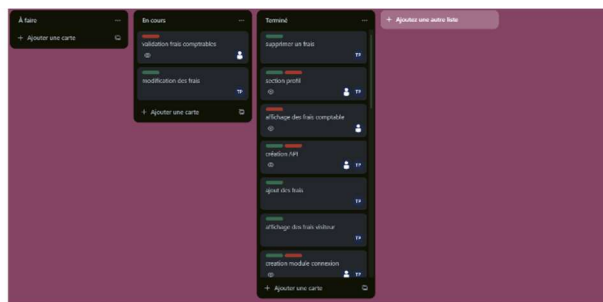
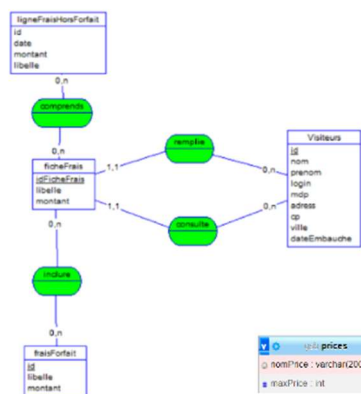
L'application mobile a été développée sur Android avec le langage Java en suivant le modèle MVC (Model View Controller) pour séparer les données et faciliter la maintenance de l'application.

Le rôle disponible dans cette solution applicative est le rôle visiteur, ce dernier possède différents droits

Visiteur :

- Ajouter / Modifier des fiches de frais
- Voir le détail et chaque fiche de frais
- Voir toutes ses fiches de frais

La conception et le développement de l'application web a été effectué en mode projet et son suivi s'est fait avec le logiciel Trello



```

    prices
    nomPrice : varchar(200)
    maxPrice : int
    
```

```

    coet
    id : int
    libelle : varchar(200)
    montant : float
    refund_montant : float
    lining : int
    dateSigne : date
    idFicheFrais : int
    statu : varchar(3)
    linkJustif : varchar(200)
    
```

```

    cost_sheet
    idFicheFrais : int
    montant_total : float
    refund_total : float
    beginDate : date
    endDate : date
    idUser : int
    idUserValidation : int
    statue : varchar(20)
    
```

```

    users
    id : int
    surName : varchar(100)
    name : varchar(100)
    login : varchar(200)
    password : varchar(500)
    address : varchar(1000)
    cp : int
    ville : varchar(100)
    dateEmbauche : datetime
    statut : varchar(50)
    cvcvt : int
    pplik : varchar(200)
    isActive : boolean(1)
    
```